

**Projekt "Innowacyjny program nauczania oparty o grę symulacyjną do przedmiotu Ekonomia w praktyce"**



**III Liceum Ogólnokształcące im. Alfreda Lityńskiego w Suwałkach w roku szk. 2012/2013, 2013/2014 oraz 2014/2015 bierze udział w projekcie "Innowacyjny program nauczania oparty o grę symulacyjną do przedmiotu Ekonomia w praktyce".**

Projekt dotyczy **opracowania i pilotażowego wdrożenia** innowacyjnego programu nauczania przedmiotu **"Ekonomia w praktyce"** w szkołach ponadgimnazjalnych.

Program przedmiotu ma być realizowany z wykorzystaniem komputerowej, edukacyjnej **gry symulacyjnej**. Uczniowie realizujący przedmiot będą wcielić się w osoby zarządzające niewielkimi przedsiębiorstwami. Zakładając i prowadząc swoją firmę zapoznają się z treściami programowymi zawartymi w podstawie programowej "Ekonomii w praktyce".

Edukacyjne gry symulacyjne s? coraz szerzej wykorzystywane w sektorze prywatnym oraz w szkolnictwie wy?szym m.in. na studiach dla wy?szej kadry zarz?dzaj?cej. Z dotychczasowych do?wiadcze? wynika, ?e zastosowanie gier symulacyjnych z zakresu zak?adania i prowadzenia dzia?alno?ci gospodarczej podnosi efektywnos? uczenia, zwi?ksza zaanga?owanie emocjonalne oraz pozwala na zdobycie "wiedzy praktycznej".

**Konsultant projektu:** Joanna Domuracka

[www.hotelstars.edu.pl](http://www.hotelstars.edu.pl)

**Unia europejska Europejski Fundusz Spo?eczny**



**KAPITAŁ LUDZKI**  
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI